# Práctica 9 – Control de versiones

En esta práctica utilizaremos el Git (con su plugin en Eclipse) para realizar un control de versiones de una aplicación en su desarrollo.

## Práctica

Documenta todos los pasos realizados para realizar lo indicado en cada apartado. En varios pasos necesitarás archivos que se proporcionan con esta práctica.

1. Crear un proyecto llamado **practica9-xxx** (siendo xxx tus iniciales) e incorpora a este proyecto el archivo *Empleado.java* en el paquete xxx.datos (siendo xxx tus iniciales). Haz los cambios que sean necesarios para que la clase compile correctamente, en caso de que no lo haga.
2. Crea un repositorio Git para llevar un control de este proyecto en un directorio de nombre gitxxx siendo xxx tus iniciales). Este directorio deberá estar al mismo nivel que el workspace de Eclipse (es decir, si la ruta del workspace es D:\workspace-ed la del repositorio será D:\gitxxx. Añade el proyecto al repositorio (incluye capturas de la vista Explorador de paquetes, la vista Git Repositories y la carpeta del repositorio en el Explorador de Windows con el resultado final).
3. Confirma en el repositorio los archivos de código fuente del proyecto con el mensaje “Commit inicial del proyecto”.
4. Crea una rama de nombre *ramaxxx1* (siendo xxx tus iniciales) para desarrollar el apartado de pedir datos al usuario de la clase principal del proyecto. El código fuente de la clase (Principal.java) está ya desarrollado y solo tendrás que incluir dicho archivo en el proyecto en el paquete xxx (siendo xxx tus iniciales). Haz los cambios que sean necesarios para que la clase compile correctamente, en caso de que no lo haga. Confirma en el repositorio los cambios en el proyecto con el mensaje “Petición de datos al usuario completado” (incluye capturas de la vista Explorador de paquete y del historial correspondiente a esta rama del repositorio).
5. Vuelve a trabajar en la rama original (rama main) para simular que se están desarrollando otros apartados de la clase principal ejecutable del proyecto. El código fuente de la clase (Principal.java) está en la carpeta Segundo Principal que proporciono. Inclúyelo en el paquete xxx (siendo xxx tus iniciales), ¿qué problemas te encuentras para que compile correctamente? ¿por qué? Haz los cambios que sean necesarios para que la clase compile correctamente y comprueba que se ejecuta correctamente. Confirma en el repositorio todos los cambios realizados en el proyecto con el mensaje “Incluida funcionalidad de la aplicación ejecutable excepto Pedir datos”. (incluye captura con el historial de la rama main).
6. Fusiona a la rama *main* la rama *ramaxxx1*, e incluye una captura de pantalla del Explorador de paquetes con la situación en que ha quedado el proyecto.
7. Verás que la fusión de las dos ramas (*main* y *ramaxxx1*) no ha sido limpia y hay conflictos en uno de los ficheros, con las herramientas de que dispone Eclipse resuelve los conflictos para que la aplicación tenga toda la funcionalidad de ambas ramas y confirma en el repositorio los cambios. ¿Con qué mensaje se ha guardado la confirmación?
8. Incluye una captura de pantalla de la vista History de la rama main, ¿qué significa la imagen que aparece en la columna message y las etiquetas de las diferentes confirmaciones?
9. Elimina la rama *ramaxxx1*, ¿qué ha sucedido? ¿qué información o archivos se han perdido? Incluye de nuevo una captura de pantalla de la vista History de la rama main.
10. Crea una etiqueta de la versión final del proyecto con el nombre v1.0.
11. Incluye una captura de pantalla que muestre todos los pasos que has realizado en Git para realizar esta práctica.